/\* Commissaire priseur \*/

/\* code réalisé par Mme Bachelot Susan grace à l'entraide avec ses camarades et aux cours\*/

/\* point de vue de l'achteur \*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <errno.h>

#include <sys/types.h>

#include <netdb.h>

#include <sys/socket.h>

#include <netinet/in.h>

#include <string.h>

#include <arpa/inet.h>

#define BUF 256

void main(int argc, char \*\*argv)

{

int sock, envoye, recu;

long prix;

long prixCli,prix2=0;

struct sockaddr\_in adresseReceveur;

char objvendu[BUF]="";

int lgadresseReceveur;

char testfin = 'y';

struct hostent \*hote;

char entrer[20] = "jesuisentré";

/\* cr'eation de la socket \*/

if ((sock = socket(AF\_INET,SOCK\_DGRAM,0)) == -1)

{

perror("socket");

exit(1);

}

/\* recherche de l'@ IP de la machine distante \*/

if ((hote = gethostbyname(argv[2])) == NULL)

{

perror("gethostbyname");

close(sock);

exit(2);

}

/\* pr'eparation de l'adresse distante : port + la premier @ IP \*/

adresseReceveur.sin\_family = AF\_INET;

adresseReceveur.sin\_port = htons(atoi(argv[1]));

bcopy(hote->h\_addr, &adresseReceveur.sin\_addr, hote->h\_length);

printf("L'adresse en notation pointee %s\n", inet\_ntoa(adresseReceveur.sin\_addr));

/\* envoi d'un entier \*/

lgadresseReceveur = sizeof(adresseReceveur);

/\*permet de dire au vendeur que je rentre dans la partie\*/

if ((envoye = sendto(sock,&entrer,sizeof(entrer),0,(struct sockaddr \*) &adresseReceveur,lgadresseReceveur)) != sizeof(entrer))

{

perror("sendto entrer");

close(sock);

exit(1);

}

// reception de l'objvendu et de son prix du serveur

;

printf("%s \n",objvendu);

if ((recu = recvfrom(sock, &objvendu, BUF,0,(struct sockaddr \*)&adresseReceveur,&lgadresseReceveur)) != BUF)

{

perror("recvfrom objetvendu");

close(sock);

exit(1);

}

if ((recu = recvfrom(sock, &prix, sizeof(long),0,(struct sockaddr \*)&adresseReceveur,&lgadresseReceveur)) != sizeof(long))

{

perror("recvfrom prix");

close(sock);

exit(1);

}

printf("l objet mis en vente est: %s son prix initial est : %ld \n",objvendu,prix);

while(prix>=0){

printf("Voulez vous faire une nouvelle offre ? (y/n) \n");

scanf("%c", &testfin);

getchar();

if(testfin == 'y'){

printf("Entrez votre prix \n");

scanf("%ld",&prixCli);

getchar();

// envoie de l'enchère au serveur

if ((envoye = sendto(sock,&prixCli,sizeof(long),0,(struct sockaddr \*) &adresseReceveur,lgadresseReceveur)) != sizeof(long))

{

perror("sendto prixCli");

close(sock);

exit(1);

}

}

printf("Attente de la reponse du vendeur\n");

if ((recu = recvfrom(sock, &prix, sizeof(long),0,(struct sockaddr \*)&adresseReceveur,&lgadresseReceveur)) != sizeof(long))

{

perror("recvfrom prix");

close(sock);

exit(1);

}

if(prix>prix2){prix2=prix;}

printf("enchere gagnante actuelle: %ld \n",prix);

if ((recu = recvfrom(sock, &prix, sizeof(long),0,(struct sockaddr \*)&adresseReceveur,&lgadresseReceveur)) != sizeof(long))

{

perror("recvfrom unEntier");

close(sock);

exit(1);

}

}

printf("Prix de l'enchère final: %ld \n",prix2);

if(prix2==prixCli){

printf("\n vous avez gagné l'enchere :) \n");

}

else {

printf("\n vous avez perdu l'enchere :( \n");

}

close(sock);

}